**拖拉机比赛规则**

**一、比赛方法：**

每队可派出3~5对选手，不足3对选手的单位可与其他会员单位联合组队参赛，每台比赛由两对选手参加。比赛分小组循环和出线淘汰、决赛三个阶段进行，循环赛主客场将每单位各派3对选手同时开赛，抽签决定参赛对垒安排赛程。  
**二、比赛规则及胜负判定方法**

1、牌数

比赛采取三副牌打法，每副54张牌。

2、分值牌

升级游戏中每张5、10和K是分值牌，5代表5分，10代表10分，K也代表10分，三副牌共300分，比赛时，每方都要尽量抓获这些分值牌，扣在底牌中的分值牌，在计算时如果庄家被对方扣底则要加倍计算。

3、底牌

抓牌结束后，打三副牌时每方得牌39张，剩余的6张为底牌，在亮主后由庄家取走底牌，而替换成庄家后，把不需要的同样张数的牌作为新的底牌重新扣下。如果底牌有分，则庄家应该尽量确保不被抓分方扣底。

4、庄家

每一局牌都有一方担任庄家，庄家具有放底牌和第一轮的首先出牌权。第一局的庄家由亮主方担任。做庄家的目的就是利用庄家的特权，尽量不让对方得分，一局结束后，新的庄家根据抓分方的得分确定。

5、对家

升级游戏由4位游戏者参与，左右方和上下方互相合作，对家指互相合作的另一方，如左方的对家为右方，下方的对家为上方。

6、亮牌

亮牌不能是大王或小王，亮牌方式为暗亮（暗反），如果一方亮了一张A，一对A可以反。自己亮牌后，没人改主，自己不能反自己，但亮牌后可以加固，反主牌必须在庄家摸底牌前反，摸完底牌后不予反主。特别说明：首次亮的单张主牌不具有优先权，例如：一方亮了黑桃A，另一方用一对梅花A反了，原先的一方不可以用一对黑桃A反过来，但如有三个黑桃A可以反对方。

当摸牌结束时，无任何人愿意亮主牌时，则以六张底牌中第一张的牌花色作为主牌，如遇第一张牌是大王或小王就顺延第二张或第三张牌花色作为主牌。

7、庄家方

庄家与其对家组成庄家方。

8、抓分方

与庄家方相对而言，如果上下方是庄家方，则左右方即为抓分方。相反，左右方为庄家方时，上下方即为抓分方。

9、级牌

比赛从A开始打，每局结束时根据抓分方的得分确定升级情况，当前庄家的级别就是级牌。例如：庄家开始的级别为5，表示5是本局的级牌，所有级牌都是主牌。如果庄家的级牌上升到K，此时K就成为级牌。

10、主花色

在抓牌结束后，每方都可以根据牌情翻出级牌，最后翻出的级牌花色即为主花色。主花色牌都是主牌。

11、主牌

主牌由大王和小王、级牌、主花色牌构成，A最大，K次之，2最小。主牌拖拉机是大一级、张数对称的对牌或三张牌：大王与小王；小王与主牌花色；同级主牌花色与副牌花色，依此类推。

12、副牌

除了主牌以外，其它牌都是副牌。

13、对牌和三张牌

两张同点同花色的牌称为一对牌，三张同点同花色的牌称为三张牌。若最先出牌，包含对的副牌，其它方即使出了主牌，但没有对也不算大。

14、拖拉机

指大一级、张数对称的对牌或三张牌，即同花色的相邻两对或更多的对构成的拖拉机，或同花色的相邻三张或更多的三张构成的拖拉机，级牌不能与相同花色的副牌构成拖拉机。

15、扣底

一局结束时，如果最后一轮牌由抓分方获胜，称为扣底，只有主牌才能扣底。扣底时底牌的分牌至少要加倍加到抓分方的得分中。一张主牌扣底为单扣，底牌分数乘3，一对主牌扣底为双扣，底牌分乘6，三张主牌扣底为三扣，底牌分数乘9，主牌拖拉机扣底以拖拉机张数乘3再乘底牌分数。得多少分，按30分一级，如实往上加。

16、计分

根据抓分方的最后的得分，确定了下台和升级的结果。

如果得分为0，庄家方连升5级。例如，庄家方原打A，则升级打6。

如果得分不满30分，庄家方连升4级。

如果得分在30分至55分之间，庄家方升3级。

如果得分在60分至85分之间，庄家方升2级。

如果得分在90分至115分之间，庄家顺升1级。

如果得分在120分，庄家方下台，抓分方坐庄。

如果得分在150分，抓分方做庄并升1级。

如果得分在180，抓分方做庄并连升2级。

如果得分在210分，抓分方做庄并连升3级。

以后30分为一个等级，抓分方升相应等级。

17、出牌规则

第一轮牌由庄家方首先出牌；以后每轮牌都由前轮获胜方首先出牌，反主不反庄。

如果不是首家出牌方，则在出牌时必须先出首家出的花色。如：首家出了红桃，其它方如有红桃必须先出红桃；在没有首家牌出牌的花色时，可用主牌杀掉或垫其它花色牌；首家可以单独出拖拉机、三张、对牌和单牌；首家可以出同花色中的拖拉机、三张、对牌和单牌的任意组合，即甩牌，但必须保证最大性。

如果首家出牌中包含拖拉机，则其它方如果有同花色的拖拉机，必须出拖拉机；无拖拉机牌时，有对必须出对，即对牌不足但有三张的牌时应拆三张牌陪对，依此类推。

如果首家出牌中包含推土机（即同花色、大一级的三张带三张的牌，例梅花♣444+555），则其它方跟牌按最相似原则，出牌顺序依次如下：先出推土机，无推土机则出两个三张，无两个三张则出一个三张+对牌，无三张牌则出三对的拖拉机，其次是两对的拖拉机+对牌，无拖拉机则出三个对牌，两对牌+两单张，依此类推。

如果首家出牌是三对牌拖拉机（例梅花♣44+55+66），则对方跟牌按最相似原则，但推土机可炸三对牌拖拉机，即大过三对牌拖拉机。

如果首家出牌中包含三张，则其它方如果有同花色的三张，必须出三张；无三张的牌时，则应出一对带单张，依此类推。

如果首家出牌中包含对，则其它方有同花色的对，必须出对。

如果首家出牌中包含了推土机、拖拉机、三张牌和对牌时，其它方试图用主牌毙时必须也要出相应数量的推土机、拖拉机、三张牌和对牌；各方都出牌后，计算获胜方，下一轮牌由获胜方首先出牌。出牌时必须按先后顺序出牌，不许后一方比前一方先出牌，否则给予警告。

18、打牌

每盘结束后，由闲家洗牌，庄家的上家过牌。庄家先摸牌，每次一张，以下逆时针依次摸牌。当每轮合牌后牌手只能查看自己面前所出的牌或其他方正在出的台面牌，不得翻看其他人所出的牌，各方所出的牌也不得翻盖。

打牌过程，任一参赛人员不得询问或提醒任一参赛人员出何种牌。

1. 扣分规则

多牌或少牌：如果庄家方手中多牌、少牌，庄家方下台，抓分方上台。如果抓分方手中多牌、少牌，庄家方自动升一级。

有推土机、拖拉机、三张牌和对牌必须跟推土机、拖拉机、三张牌和对牌，如发生有未跟的情况，少跟多少张，则扣牌数×10分原则，如少跟1对，扣20分；如在过后被发现，因已无法回复，则对手直接上庄。

花色不对、牌型不对、按出错的张数扣分，每张10分，收回重出。如在过后被发现，因已无法回复，则对手直接上庄。

出多牌、出少牌者，每张都扣10分。

甩牌须保证最大性，无大牌阻拦，甩出同花色任意组合中的推土机、拖拉机、三张、对牌和单牌应分别是未出牌中的最大牌，即甩出的牌与未出的牌中单张与单张比，对子与对子比，三张与三张比，拖拉机与拖拉机比，推土机与推土机比都是最大的即可。发现甩牌错误时，有大牌的人必须立即指正，甩错牌一方以拿回的张数×10计扣分，并只能打出甩牌中最小牌（单张或对子或三张或拖拉机或推土机）。下轮后发现，如果为自己对家隐瞒的，对手上庄。

庄家多埋或少埋底牌，抓分方直接上庄，并按得分每满30分升1级的原则升级。

打牌过程，若任一参赛人员询问或提醒队友出何种牌，则每次扣10分。

如果双方都出现多牌或少牌和上述无法回复的情况，则按人次互相抵消。

1. 比赛时间限制

小组赛期间不设时限，决赛期间每场比赛限时4小时，时间一到，优先方为胜方。临近4小时的最后8分钟不能摸新牌。

**三、违规处罚和说明**

1、本次比赛采取双败淘汰制，比赛过程中不能查别人的牌，需自己记牌。

2、抽签决定对家，在约定的时间内迟到5分钟视为弃权。

3、如发现作弊、偷牌等严重违规行为，则取消作弊方比赛资格，对方获胜。

4、比赛期间发生争议，可向仲裁组提出申述。由仲裁组进行最终裁定。

**四、获胜方**

每一轮结束后，级数领先一方获胜，双方同级则在最后一局计算，上台者获胜。